SWJ-BANC0B
WonderSwan Color
SDガンダム英雄伝
武者伝説
ステレオ対応
通信対応
ワンダーウェーブ対応
© 創通エージェンシー・サンライズ
© BANDAI 2001 MADE IN JAPAN
BANDAI

⚠ 注　意

必ずお読みください

●取扱説明書を必ずお読みください。
●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
●思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
●思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

●端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワン及びワンダースワンカラー両対応カートリッジ「SDガンダム英雄伝 武者伝説」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

今とは異なる別の時間、別の世界。
そこには天宮と呼ばれる国があり、民衆は将軍の良き統治のもと、
平和な暮らしを送っていた。

ある時そこへ、ザードと名乗る謎の敵が出現。
機兵と呼ばれる巨大兵器やモンスターを操り、
天宮を我がものとせんと、侵略を開始したのだ。

必死に抵抗する天宮軍。しかし、戦力の差は歴然。
ザードの勝利はもはや時間の問題に思われた。

だが、平和を望む女性にもたらされた「武者ガンダム」の力により、
天宮はザード軍を退け、暗黒大陸へと追い返すことに成功した。
こうして大地には再び平和が訪れた。

しかし10年後、壊滅したはずのザードが再び天宮に攻めてきたのだ。
世はまさに戦乱のまっただ中。一進一退の攻防が続く中、
天宮とザードの最終決戦が始まろうとしていた。

天宮

■英雄機 武者ガンダム

前大戦でザードから天宮を護った伝説の機兵。攻守に優れ、性能では他の機兵を寄せ付けない。

■戦神武者ゼータガンダム

天宮の武士団が駆る合戦用の機動武者。さまざまな武器を自在に操る。

■翼武者ウイングガンダム

華月が操る機動武者。風の属性をもち、変幻自在の忍者殺法を繰り出す。

●真導 勇座

武者伝説の主人公。無愛想な性格だが、
平和を愛する心は誰にも負けない。

●真導 雷破

プライドが高く力のみを信じている。
勇座とは事ある毎に対立し、
その結果……

●紫苑 華月

情報収集を得意とする天宮（アーク）の忍者。
いつもネズハロのハロ吉を連れている。

ザード

太古の昔、全世界を支配していた超大国で、優れた技術力と圧倒的な武力を誇る。10年前に一度、ラクロアと天宮に宣戦を布告したが、その時は2大英雄機の活躍により、撤退を余儀なくされている。そして今、戦力を整えたザードは若き国王のもと、再び覇権をにぎるべく進軍を開始した。

■水鬼武者
ガーベラテトラ

■鉄機武者
ジ・O

ザード
■光霊機∀ガンダム
こうれいき ターンエー
●ヒム
■獣騎武者
じゅうきむしゃ
ケンプファー
■烈輝武者
れっきむしゃ
サザビー
009

ワンダースワン本体を横に持ってプレイします。

ワンダースワンカラー

Aボタン：コマンドを決定、会話送り
Bボタン：MENUウインドウを開く、コマンドのキャンセル
Y2ボタン：道具の表示
Y1ボタン：ステータスの表示
Y4ボタン：装備確認表示
Y3ボタン：アルバムの表示
Xボタン：キャラクターの移動、カーソルの移動、項目の選択
STARTボタン
POWERボタン

※ワンダースワン本体でプレイする際も同様の操作方法となります。(STARTボタンの位置等は若干異なります)。また、ワンダースワン本体でプレイする際、画面はモノクロ表示となります。

ワンダースワンカラーまたはワンダースワン本体に「SDガンダム英雄伝 武者伝説」のカートリッジを正しくセットし電源をONにすると、タイトル画面があらわれます。X1、3ボタンでモードを選びAボタンで決定してゲームをスタートします。

■モード選択

はじめから： ゲームを初めからプレイします。

つづきから： セーブデータを呼び出し、ゲームの続きをプレイします。

セーブについてはP21をご覧ください。

■ゲームスタート

「はじめから」を選ぶと、ストーリーが始まります。Aボタンでストーリーをすすめます。ストーリーや会話の途中、次の言葉や次の行動が表示されることがあります。X1、3ボタンで言葉や行動を選びAボタンで決定します。

ワールドマップとフィールドマップ

ゲームは大きなワールドマップと、城や村、ダンジョンなどのフィールドマップで構成されています。

ワールドマップ

機兵で城や村へ移動すると

フィールドマップへ

フィールドマップ

キャラクターで移動

■ワールドマップ

□移動

Xボタンで機兵を動かし、城や村へ移動します。ただし、岩は越えることができません。
乗り物を入手した場合、乗り物で移動をおこなうことができます。

□戦闘

移動中、敵に遭遇すると戦闘が始まります。
戦闘についてはP23をご覧ください。

■フィールドマップ

様々な人々に出会い、情報やアイテムを手にいれることができます。

□建物に入る

入りたい建物の入り口で、入りたい方向にXボタンを押せば建物の中に入ることができます。同様に階段を上がったり下がったりすることができます。

□話す

話し掛けたい人の前でAボタンを押すと、会話をすることができます。

□戦闘

移動中、また、話し掛けた相手が敵だった場合など、戦闘が始まることがあります。
戦闘についてはP23をご覧ください。

HPやENが減ってきたら…

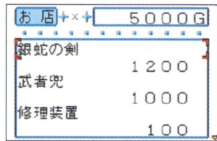
戦闘でダメージを受けると、HPが減ってしまいます。また、戦闘で技を使うとENを消耗します。消耗が激しい時は、工房でHPやENを回復させましょう。HPが少ない状態で戦闘になり、パーティー全員のHPが0になるとゲームオーバーになってしまいます。
※ステータスについてはP17をご覧ください。

カードダスや通信で手にいれろ!

ある町へ行き、カードダス「SDガンダム英雄伝」のワンダーパスワードを、ある法則にのっとって入力すると、武器やアイテムが手に入るらしい。カードダスのパスワード入力や"プレステーション"との通信でしか手に入らないアイテムもあるんだ。
さあ、手に入れてカスタマイズしよう!

道具を手に入れよう！

道具屋にはいろいろな道具が売っています。店の主人に話し掛けて道具を購入しましょう。
主人に話し掛け、道具を買う場合は「買いにきた。」を、道具を売る場合は「売りにきた。」をX1、3ボタンで選び、Aボタンで決定します。
所持金より高い道具は買うことができません。

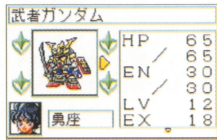
お店 5000G
銀蛇の剣 1200
武者兜 1000
修理装置 100

「G」が必要だ！

道具の購入などには、この世界のお金「G」が必要です。所持金額はMENUで確認することができます。
MENUについてはP17をご覧ください。
戦闘で手に入れたアイテム・装備を売却して「G」を増やそう。

MENU
ステータス
装備
装備確認
道具
SAVE
アルバム
戻る
5000G

ゲーム中、Bボタンを押すとMENU画面があらわれます。MENU画面ではアルバムを見たり、装備を変更したり、ステータスを確認したり、道具を使ったり、セーブをおこなうことができます。Xボタンでカーソルを動かしメニューを選び、Aボタンで決定します。

■ステータス

機兵のステータスを確認することができます。X1、3ボタンでステータスメニューを切り替え、X2、4ボタンで機兵を変更することができます。

HP：機兵の現在の耐久力／最大耐久力。0になると機兵は故障し、戦闘不能に陥ります。戦闘終了後、HPは1になります。

EN：機兵の現在のエネルギー値／最大エネルギー値。〈技〉を使って攻撃するたびに減少します。0になると、今度はHPが減少します。

LV：パイロットの現在のレベルが表示されます。

EX：現在の経験値が表示されます。

MENUについて

属　性：火地風水光の5つ属性のうち、どれに属しているかを表示します。装備と機兵の相性に関係します。

状　態：機兵の状態(正常、加熱、感電等)を表示します。

攻　撃：高い程、命中率が高く、与えるダメージが大きくなります。

防　御：高い程、攻撃を受けた時のダメージが少なくなります。

魔　力：高い程、攻撃時の魔法成功率や与えるダメージが高く、防御時ならば、敵の魔法の成功率や受けるダメージを低下させます。

機　動：攻撃の順番に影響を与えます。数値が高いほど、攻撃の順番が早くなる可能性があり、また、相手の攻撃時の命中率が低下します。

■装備

機兵の装備を変更することができます。
X2、4ボタンで道具を選び、Aボタンで決定します。道具の属性とレベル、道具の名前が表示されます。次にX2、4ボタンで装備させたい機兵を選びます。X1、3ボタンで表示されているメニューを変更することができます。Aボタンで決定。装備完了です。

ワンダーウェーブや通信ケーブルで道具を交換することができます。
詳しくはP31をご覧ください。

■装備確認

機兵の現在の装備を確認することができます。X2、4ボタンで機兵を変更し、X1、3ボタンで装備の詳細を確認することができます。AボタンまたはBボタンでMENUに戻ります。

■交代

パーティーの順番を入れ替えることができます。X2、4ボタンで機兵を選び、Aボタンで決定します。最初に選んだ機兵が上段左に移動します。次に選んだ機兵は上段真ん中に、最後に選んだ機兵は上段右に移動します。

■パーティーの順番

戦闘時、基本的には、戦闘画面1番上の機兵から攻撃をおこないます。ただし、それぞれの起動数値によって順番が変化することがあります。

交代画面左の機兵が戦闘画面時は1番上に、真ん中の機兵は上から2番目に、右の機兵は3番目に並ぶようになります。

■道具

持っている道具を使うことができます。X2、4ボタンで使いたい道具を選び、Aボタンで決定します。次に選んだ道具をどの機兵に使うかを決めます。X2、4ボタンで機兵を選びます。X1、3ボタンで表示されているメニューを変更することができます。Aボタンで決定。道具を使います。

■SAVE

Aボタンを押してシナリオ途中のデータを保存することができます。データはそれまでのデータに上書きされて保存されます。
Aボタンでそのままゲームを続けることもできます。

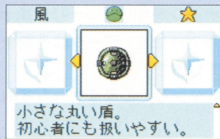
■アルバム

今までに出会った味方機兵や戦闘で倒した敵機兵が表示されます。X2、4ボタンでリストを送ることができます。また、X3ボタンで機兵の特徴を見ることもできます。X1ボタンで戻ります。まだ出会っていない機兵は「?」で表示されます。

「●」：その機兵を倒した証拠の撃墜マークです。
敵に出会っても、逃げられた場合にはつきません。

「★」：希少度をあらわします。数が多い程、珍しい機兵やアイテムです。

通信で完成を目指せ！

「武者伝説」をプレイしただけではアルバムは完成しません。ワンダーウェーブや通信ケーブルでのデータ交換などでアルバムを完成させましょう。詳しくはP31をご覧ください。

■戻る

ゲーム画面に戻ります。

敵に遭遇すると戦闘が始まります。

■戦闘の手順

各キャラクターの行動を指定する『戦闘準備画面』と、戦闘演出が流れる『戦闘画面』のふたつでおこなわれます。右側に味方、左側に敵が並びます。戦闘はターン制ですすみます。

■戦闘準備画面

はじめに全体コマンドが表示されます。「たたかう」「にげる」から全体の行動を選び、Aボタンで決定します。

「たたかう」を選ぶと、次に戦闘行動画面に進みます。
「にげる」を選ぶと、戦闘を回避します。逃げ切れないこともあります。

■戦闘行動画面

上段の機兵からコマンドを選びます。コマンドは「たたかう」「ほうじゅつ」「ひっさつ」「アイテム」の4種類あります。画面には使えるコマンドだけが表示されます。

たたかう：相手に直接的なダメージを与える〈技〉を使用します。使いたい技を選んで使います。ENを消費します。技の横に消費するEN値が表示されます。

ほうじゅつ：魔法を使用します。使いたい魔法を選んで使います。ENを消費します。

アイテム：アイテムを使用します。使いたいアイテムを選んで使います。

ひっさつ：必殺技を使用します。表示されるのは、必殺技の発動条件が揃った時です。使いたい必殺技を選んで使います。必殺技は相手に回避されることのない文字どおり必殺技です。ただし、1度の戦闘で1回しか使えません。

次に攻撃する相手（アイテムの場合は使用する相手または仲間）を選びます。

全員の行動を決定すると、最後に確認画面があらわれます。よいなら「はい」を、選び直す時は「いいえ」を選びAボタンを押します。「いいえ」を選ぶと最初の機兵から選び直します。

さあ、戦闘開始です。
攻撃の順番は各機兵の機動力の数値によって変わります。
途中で敵の攻撃がおこなわれることもあります。

■戦闘画面

HP：ダメージを受けるとバーが白くなり、黒い部分がなくなると行動不能になります。

HP

あまり効果は
ないようだ…

敵は攻撃をかわすこともあります。

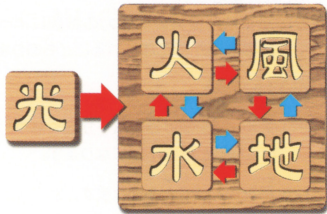
ターンを終了して敵を全滅させられなかった場合、再度行動を選び直します。自分の機兵がすべて行動不能になると「ゲームオーバー」となります。
戦闘に勝つと装備や道具が手に入る場合があります。

属性について

装備や技には、火地風水の四元素と光という5つの属性があります。

□属性の強弱

- ●火は、風に対して強く、水に弱い
- ●風は、地に対して強く、火に弱い
- ●地は、水に対して強く、風に弱い
- ●水は、火に対して強く、地に弱い

火>風>地>水>火

光属性は、どの属性に対しても強い。という特長をもっています。

※無属性の武器や技も存在しています。属性による影響を受けません。

□バトルでの影響

攻撃側の属性が強い場合（例／攻撃：水＞防御：火）、大きなダメージを与えられます。
攻撃側の属性が弱い場合（例／攻撃：火＜防御：水）、ダメージが減少します。
強弱関係にない属性同士の場合（例／攻撃：水=防御：風）、影響はありません。

□装備での影響

パーツを装備しようとするとき、苦手な属性のパーツを装備することはできません。
（例／火の属性の機兵は、水の属性の武器などを装備できません。）

暴走について

機兵のレベルより高いレベルのパーツを装備させると、戦闘中に作動しないことがあります。これが暴走です。暴走が起こると、そのターンは行動不能となります。

ステータス異常について

敵の攻撃によって機兵やパイロットが、以下のような異常な状態になることがあります。

腐食：微細機械が機兵を侵食し、徐々に破壊。時間とともにHPが減ります。
不調：制御装置が壊されます。戦闘中、行動できないターンがあります。
停止：制御装置が完全に破壊されます。症状が重く、戦闘中は行動できません。
眠り：パイロットが眠ってしまいます。戦闘中は行動できません。攻撃を受けると目覚めます。
麻痺：パイロットが麻痺してしまいます。麻痺が解けるまで、戦闘中、行動できないターンがあります。
混乱：パイロットが混乱してしまいます。混乱が解けるまで、ランダムに攻撃します。味方を攻撃することもあります。
凍結：機兵が凍結してしまいます。氷が融けるまで、戦闘中は行動できません。
過熱：機兵がオーバーヒートしてしまいます。毎ターンHPにダメージを受けます。
感電：機兵がショートしてしまいます。戦闘中、行動できないターンがあります。

※ステータス異常は戦闘終了時に全て回復します。

装備一覧

武器	攻撃力が変化する装備です。装備すると新しい技が使えるようになるものもあります。武器は使えば使うほど、新しい攻撃技を覚えていきます。	小刀・雨切丸など
盾	防御力が変化する装備です。	うろこの盾・角の肩当てなど
兜	魔力が変化する装備です。法術が使えるようになるものもあります。	陣笠・雷鳴の兜など
脚あて	機動力が変化する装備です。	不動の具足・流水の脚甲など

※自分の属性と相性が悪い装備は装着できません。また法術機専用の装備など、装着できる機体が決まっている装備もあります。属性についてはP26をご覧ください。

修理装置	機兵のHPを少し回復する。
錆止め	腐食状態を回復する。
キュアオール	全ての状態異常を回復する。
緊急システム	戦闘不能から回復する。
ENタンク	ENを少し回復する。
パワーアップ	戦闘中のみ攻撃力をアップさせる。
金　塊	文字どおりの金塊。売るとGになる。
武神の鎧	武者ガンダムの能力値がアップする。
漆黒の鎧	武者サイサリスの能力値がアップする。

通信の種類

アイテム・トレード／マーケット：お互いの装備や道具を交換（アイテム・トレード）や送受信（アイテム・マーケット）がおこなえます。

対応：ワンダースワン同士（通信ケーブル）

※アイテム・マーケットはワンダーウェーブ同士でもおこなえます。

タイムゲート：ワンダースワンの装備や道具と"プレイステーション"版「SDガンダム英雄伝～大決戦!! 騎士VS武者伝説」の装備や道具を交換します。

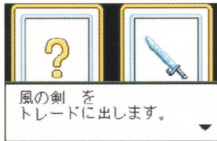
対応："プレイステーション"&ワンダースワン（ワンダーウェーブ）

仲間合流：騎士と武者のキャラクターを相手へ送ります。相手のシナリオで仲間となって活躍することができます。

対応：ワンダースワン同士（通信ケーブル）

注意！ 通信をおこなう際は、両者が同時に決定ボタンを押さないように注意してください。エラーの原因となります。

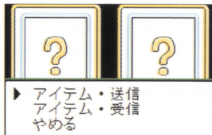
通信の流れ（トレード・マーケットの場合）

1. 伝書ハロ屋さんに話しかけます。
2. メッセージウィンドウに、「アイテム・トレード」か「アイテム・マーケット」、「やめる」が表示されます。「アイテム・トレード」を選択してAボタンで決定します。
3. 交換する装備・道具を選びます。
4. 相手の装備・道具（左側）と、自分の装備・道具（右側）が表示されます。
   戦闘時同様、自分が右側、相手が左側です。
5. メッセージウィンドウに、確認のメッセージがでます。OKなら「はい」を、やり直すなら「いいえ」を選びます。Aボタンで決定すると、通信が始まります。
6. 通信が成功すると、装備・道具の交換が終了します。

※装備・道具が表示されるまでは少々時間がかかります。操作途中でBボタンを押すと、「トレードを中止します」と確認メッセージが表示されます。「はい」を選ぶと操作を中止します。

通信の流れ（タイムゲートの場合）

1. タイムゲートは、ザードにある時空通信設備を使用しておこないます。

2. メッセージウィンドウに、「アイテム・送信」か「アイテム・受信」のどちらかを実行するかメッセージがでますので、どちらかを選択します。
3. どのアイテムを送信するかを選びます。
4. “プレイステーション”版「SDガンダム英雄伝～大決戦!! 騎士VS武者伝説」の装備や道具と、自分の装備や道具が表示されます。
5. 下部メッセージウィンドウに、「●●を、未来に送ります。よろしいですか」と確認のメッセージが出ます。OKなら「はい」を、やり直すなら「いいえ」を選びAボタンで決定すると、通信が始まります。

6. 通信開始。「しばらくお待ちください」とメッセージがでます。
7. 通信終了。

通信の流れ（合流の場合）

1. 合流の場所は出会いの島と呼ばれる場所です。
2. 扉の前の人に話し掛けると、いま、ここで合流するかどうか聞かれますので、「いいえ」ならば、その気になったら話し掛けるように言われます。「はい」なら、合流がスタートします。
※合流する場合、装備しているパーツしか持っていけません。

3. 扉の前にいる人に話しかけると、通信状態がチェックされます。この時、相手側も、扉の前にいる人に話し掛けている必要があります。
4. 本当にいいかどうか聞かれます。「はい」と答えると、合流データの送信が始まります。
5. 画面が元に戻ると、騎士のキャラと武者のキャラが対面して、合流イベントが発生します。画面の指示に従ってセーブをおこない、ケーブルを抜いて電源を切ってください。
※合流は1度しかできません。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
[受付時間／月～金曜日(祝日を除く)10時～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
台東区駒形1-4-10 〒111-8081 ☎ **03-3847-6666**

- 電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

おことわり
商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。